|  |  |
| --- | --- |
| Name | Registreren |
| ID | UC\_001 |
| Description | Een bezoeker heeft besloten om zich te registreren voor deze website |
| Actors | Guest |
| Organizational benefits | Meer gebruikers betekend een meer actieve community wat uiteindelijk voor meer geld zorgd |
| Frequency of use | 0-1 keer per bezoeker |
| Triggers | Gebruiker klikt op de knop “register” |
| Preconditions | De gebruiker is niet ingelogd |
| Postconditions | De gebruiker kan inloggen |
| Main course | 1: gebruiker vult alle velden in  2: gebruiker klikt op de knop “registreren”  3: het systeem stuurd de gebruiker naar zijn profiel |
| Alternate courses |  |
| Exceptions | 1: De gebruiker heeft niet alle velden ingevuld  2: De gebruiker heeft geen connectie met de database |

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Opwaarderen |
| ID | UC\_002 |
| Description | Een gebruiker heeft besloten om geld op te waarderen |
| Actors | User |
| Organizational benefits | Met hoe meer geld de gebruikers spelen des te meer inkomen het bedrijf heeft |
| Frequency of use | Meerdere keren per gebruiker |
| Triggers | Gebruiker klikt op de knop “opwaarderen” |
| Preconditions | De gebruiker is ingelogd |
| Postconditions | De gebruiker heeft meer geld op zijn balans staan |
| Main course | 1: de gebruiker kiest hoeveel geld hij wilt opwaarderen  2: de gebruiker kiest methode van betalen  3: het systeem stuurd de gebruiker naar het overzicht van zijn saldo |
| Alternate courses |  |
| Exceptions | 1: De gebruiker heeft niet voldoende saldo op zijn bankrekening staan  2: De gebruiker heeft geen connectie met de database  3: de gebruiker zit onder het minimum opwaardeer bedrag  4: de gebruiker heeft niet juist betaald |

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Spelen |
| ID | UC\_003 |
| Description | Een gebruiker heeft zin om te beginnen met pokeren |
| Actors | User |
| Organizational benefits | Zonder spelers is er geen inkomen |
| Frequency of use | Regelmatig |
| Triggers | De gebruiker gaat naar de lobby |
| Preconditions | De gebruiker is ingelogd |
| Postconditions | De gebruiker zit aan een tafel te pokeren |
| Main course | 1: de gebruiker kiest tussen de tafels die beschikbaar zijn  2: De gebruiker klikt op een lege plek  3: de gebruiker kiest het aantal geld dat hij meeneemt naar de tafel  4: de gebruiker klikt op “ok”  5: het systeem schuift de speler aan op de tafel |
| Alternate courses |  |
| Exceptions | 1: er zijn geen lege plekken beschikbaar  2: de gebruiker zit niet tussen het minimum en maximum van geld dat hij mee mag nemen  3: de gebruiker heeft niet genoeg geld op zijn saldo staan |